Caso de equivalencia muerto:

Alive = false

Caso de equivalencia Sin edad Suficiente:

Age>=0 && Age<=17 && alive = true

Age = 15 🡪 UNDERAGE

Caso de equivalencia Edad invalida:

Age<0 || Age>120 && Alive = true

Age = -2 --> INVALID\_AGE

Caso de equivalencia valido:

Age>=18 && Age<120 && alive =true

Age = 20 --> VALID

Caso de equivalencia duplicado:

Id.new == Id.old && alive =true

Setidold = 1000225522

Setidnew = 1000225522

--> DUPLICATED